

## REGLEMENT DE LA SELECTION DU TROPHEE MAC CRIMMON

1. La sélection bretonne du trophée MacCrimmon est organisée en partenariat entre le Festival Interceltique de Lorient et SONERION Penn ar Bed.
2. Le concours se déroulera en public et pourra faire l'objet d'enregistrements par les organisateurs. Nombre de concurrents maximum : Douze.
3. Des salles pour l'accord des instruments seront disponibles.
4. Lors de la prestation, seule une mise au point de l'accord sera tolérée, elle ne devra pas dépasser 2mn. Le jury pourra décider de suspendre un concurrent qui n'aurait pas son instrument suffisamment prêt.
5. Les concurrents se présenteront dans leur costume de groupe ou de région. En cas d'impossibilité, dans un costume compatible avec le respect du public.
6. Les éliminatoires feront l'objet d'un prix. Aucun remboursement n'est prévu pour le transport des concurrents le jour de la sélection et du concours.
7. Il est demandé à chaque concurrent de jouer un medley pour chacune des trois épreuves de musique Irlandaise, Écossaise et Bretonne, chaque suite ne devant pas dépasser 6 minutes. Marche, strathspey et reel en Ecossais.
8. Deux juges jugeront chacun leur partie.
9. Les juges donneront une note de 0 à 20 en employant un éventail le plus vaste possible. En plus des critères de justesse, de timbre, de maîtrise, de technique et d'interprétation, les juges tiendront compte de la spécificité du répertoire.
10. L'ordre de passage sera donné quelques jours avant et en tenant compte des distances de résidence.
11. Les décisions du jury seront sans appel.
12. Les juges attribueront 1 point au premier, 2 au second, et ainsi de suite. Une totalisation aura lieu par épreuve et donnera le classement en musique écossaise, irlandaise et bretonne.  
Le concurrent ayant le moins de points étant déclaré *le meilleur* dans un type de musique, la totalisation globale donnera le classement final.
13. En cas d'ex-æquo, *la régularité sur les trois épreuves* désignera le gagnant, plus précisément, le candidat le plus régulier qui aura les points le plus proche de un.